

2) Auswahl einer Vorlage

Wenn Sie zu den glücklichen Menschen gehören, die zeichnerisch begabt sind, so können Sie dieses Kapitel getrost überspringen.

Die meisten Menschen jedoch sind darauf angewiesen auf vorgefertigte Vorlagen zurückzugreifen.

Woher bekommt man geeignete Vorlagen

Hierzu gibt es verschiedenen Möglichkeiten. Entweder Sie suchen ein bestimmtes Motiv das Sie erstellen möchten, z.B. eine Muschel für ein Badetuch, oder Sie möchten ein Motiv erstellen, weil Ihnen die Vorlage besonders gut gefällt.

Woher bekommen Sie nun die Vorlage?

Es gibt heutzutage viele tausend Bilder als Cliparts im Internet oder auf CD zu kaufen. Man findet sie ebenfalls in Büchern, z.B. Kinderbüchern, und auch in Bastelheften. Sehr beliebt sind Window-Color-Vorlagen. Da diese nur aus einer Kontur bestehen sind sie einfach in ein Stickmotiv umzusetzen.

Mein Tipp:

Auch Vorlagen für Tonkartonbilder und andere Bastelvorlagen können mit geringem Aufwand zu Stickvorlagen umgewandelt werden.



Wichtig:

Bitte beachten Sie das Copyright bzw. Urheberrecht!

Im Allgemeinen dürfen die geschützten Vorlagen in den Bastel- und Handarbeitsheften für den privaten Gebrauch genutzt werden. Bitte bedenken Sie aber, dass bei gewerblicher Nutzung in der Regel die Genehmigung des Verlags und des Urhebers einzuholen ist.



Vorlage abzeichnen und vorbereiten

Am Besten scannen Sie die Vorlage ein und drucken diese dann in der gewünschten Größe aus.

Nehmen Sie sich Holzfarbstifte zur Hand und colorieren Sie das Bild in den entsprechenden Farben. (Übrigens können Sie durch Verwischen der Holzfarben mit einem Papier-taschentuch eine homogenere Farbfläche erhalten)

Wenn Sie etwas versierter in der Stickmotiverstellung sind, so fügen Sie auch gleich die Schattierungen in die Bildvorlage ein. Bei der Wahl der Farben greifen Sie am Besten auf die zurück, die Sie auch als Garnfarbe besitzen. Sollten Sie jedoch beabsichtigen Ihr Garnsortiment zu erweitern und vor dem Abstickern des Motivs noch Farben zu erwerben, so empfiehlt es sich vom gewünschten Garnhersteller eine Farbarte zu verwenden. In der Regel sind Farbkarten bei Ihrem Fachhändler erhältlich.

Zum Colorieren reicht ein Holzfarbkasten mit 24 bis 36 Holzfarben völlig aus. Die Schattierungen können durch mehrmaliges Übermalen und festerem Aufdrücken mit der gleichen Farbe erreicht werden.

Die sorgfältige Vorbereitung der Vorlage hat einen großen Anteil am späteren Aussehen des Stickmotives. Um die einzelnen Farbnuancen müssen Sie sich keine Sorgen machen. Bei der Colorierung der Vorlage geht es nur darum, die Grundfarben wie gelb, rot, blau, etc. zu bestimmen. Die Farbnuancen können Sie später bei der Programmierung anhand der vorhandenen Garnfarben festlegen.



In vorliegendem Beispiel wurde die Fotografie einer Sonnenblume vom Hintergrund freigestellt, ausgedruckt und auf Pauspapier mit Bleistift nachgezeichnet. Diese Zeichnung wurde eingescannt und erneut auf normalem Papier ausgedruckt. Danach mit Holzstiften coloriert und dann als Digitalisiervorlage erneut eingescannt und in die Sticksoftware importiert.

Stickmotive selbst erstellt



Sonnenblume digitalisiert auf colorierter Vorlage



und eine Detailansicht

Stickmotive selbst erstellt



Und hier eine Sticksimulation der fertigen Sonnenblume
(diese Stickdatei ist auf der beiliegenden CD enthalten)

Stickmotive selbst erstellt

Schattierungen setzen



Lichtpunkt:

Beim Setzen der Schattierungen sollten Sie sich überlegen, wo die Lichtquelle sitzt und daraus resultierend die Schattierungen liegen müssen, um dem Motiv ein realistisches Aussehen zu geben.



Originalvorlage



mit den gewünschten Farben
angelegte Bildvorlage

Als Vorlage im Computer können Sie nun die colorierte Papiervorlage einscannen oder Sie benutzen die Schwarzweißvorlage im Computer und legen sich die colorierte Papiervorlage neben den PC, um davon abschauen zu können.

Stickmotive selbst erstellt

Hier sehen Sie nun das fertige Stickmotiv als Sticksimulation. Die gewünschten Garnfarben wurden bereits gewählt. Ebenfalls sehen Sie die Anordnung der Schattierungen und verschiedener Sticharten in einer Stickdatei.



(diese Stickdatei ist auf der beiliegenden CD enthalten)

Vektoren und Pixel

Im Bereich der Stickereiprogrammierung...

von Vektoren, die in den meisten von Ihnen bekannten
Stickmaschinen als Vektoren gegeben sind. Es handelt sich um
Vektoren und Pixelwerte. Sie können anhand der Daten
enthaltenen erkennen, um welchen Typ es sich handelt.
Vektoren sind z.B. mit 100, 100, 100, 100, 100, 100, 100, 100, 100, 100.
Diese Daten können sich über die Umrandungen,
Es können auch Informationen über die Füllfarben und
die Umrandungen, wie beispielsweise Stricharten, ge-
speichert werden.